

# התחלה

אתה **ציפור בנדידה**:  
עובר מעל עיר  
המוחשכת בכדי לא  
להסיח את דעתך  
ממסלול הנדידה. העזר  
בקיצור דרך והישמר  
מסכנות העיר.

אתה **עטלף**: הגעת לרחוב חשוך. העזר  
בקיצור הדרך להגיע לאזור הצייד שלך.

אתה **עש**: תאורת הרחוב מבלבלת,  
אינך יכול להימלט ממנה. המתן תור,  
עד שתקבל מספר שתיים או חמש.

אתה **עטלפון לבן שוליים**, אחד ממיני  
העטלפים הטובלניים לאור: תאורת  
הרחוב מושכת חרקים טעימים. תהנה  
מארוחת הערב וקבל תור נוסף.

אתה **עץ**: תאורת הרחוב  
משבשת את השעון  
הביולוגי שלך ואתה  
ממשיך להטמיע  
(פוטוסינתיזה). המתן  
תור אחד.

אתה **ציפור בנדידה**: האור מגורדי  
השחקים מסנוור מאוד וגורם לך  
להתנגש בחזית הבניין. חזור להתחלת  
המשחק ונסה שוב.

אתה **דג סלמון** צעיר בנדידה: אור  
מלאכותי ליד הנהר מושך כקסם  
לפני המים וחושף אותך לטורפים.  
הישאר במקומך תור אחד או עד  
שהשחקן הבא יעבור אותך.



17

12

19

23

28

30

31

A

B

C

D

E

F

18

20

22

24

25

26

27

29

16

15

14

13

11

10

9

8

7

6

5

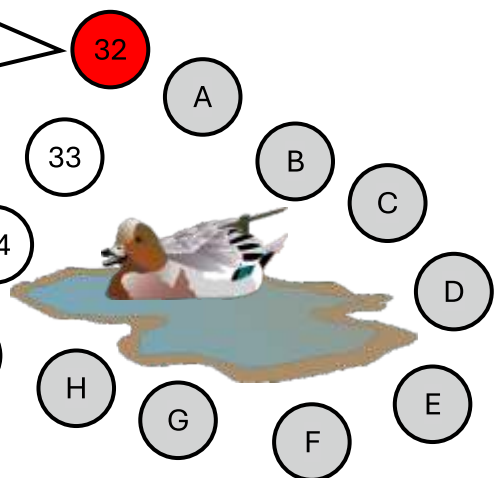
4

3

2

1

אתה **ציפור בנדידה**: תאורת העיר מבלבלת, אתה עף שעות בסיבובים וצריך לנוח. עוף בנתיב האפור לעצירת מנוחה.



אתה **אֶנְפָּה אֶפּוֹרָה**: הנך בר מזל! מצאת בריכת גן מוארת. עכשיו תוכל לצוד דגי זהב גם לאחר רדת החשיכה. קבל תור נוסף.



אתה **יֶרְגִיזִי**: בוקר הבוקר והערב מטעים לחשוב שהאביב הגיע. אתה מקדים לקנן, אולם קר מידי ואין די חרקים להאכלת הגוזלים. הטל את הקובייה שוב כדי לנוע קדימה. הטל את הקובייה פעם נוספת ונוע לאחור.

אתה **עֵטֶלֶף**. חיישן תאורת הגן מגלה אותך ומאיר בהפתעה. אתה מסתנוור ומתנגש בקיר הבית. נוע לאחור שלושה צעדים.

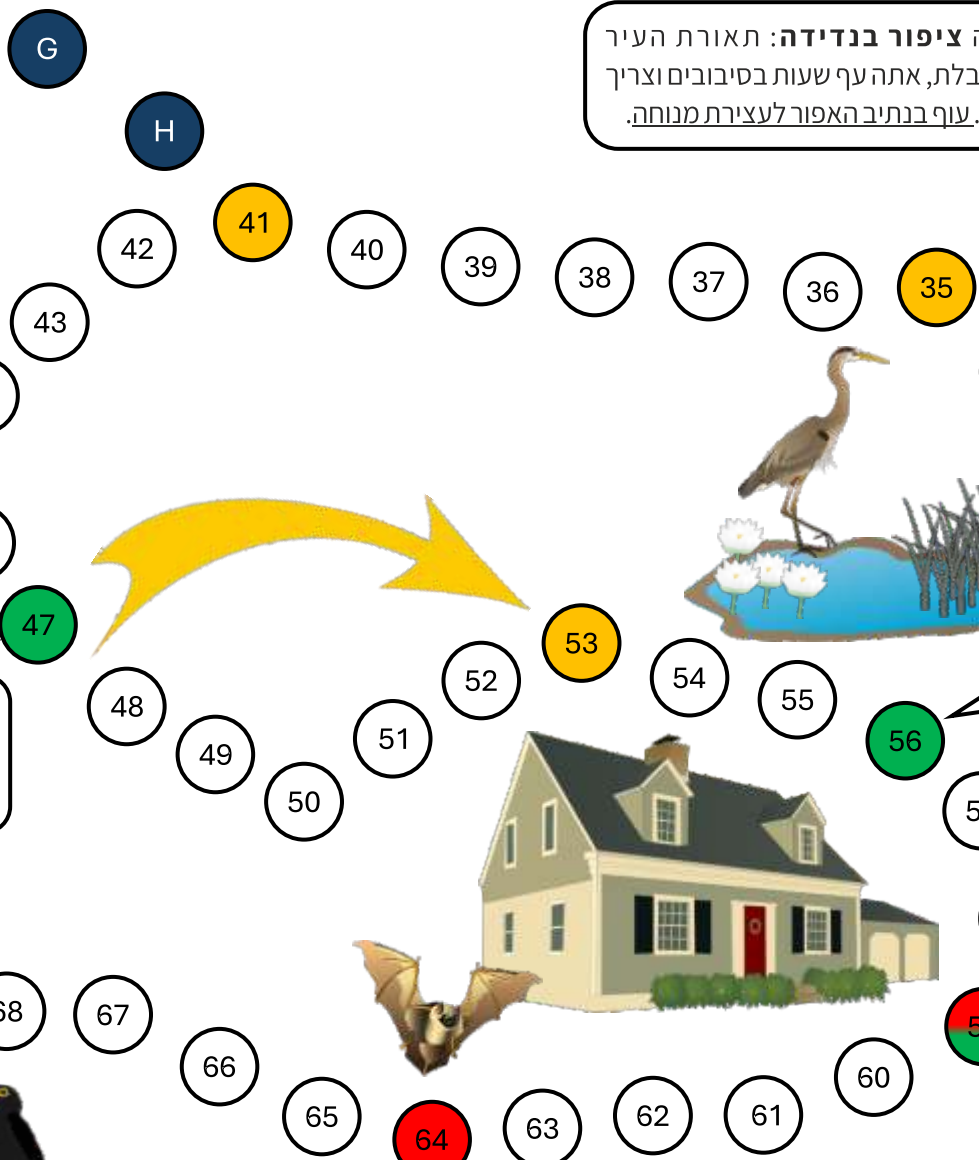


אתה **קיפוד**: הגן הציבורי בו אתה חי מואר מידי. המתן תור, עד שהאור יכבה.



אתה **קיפוד**: יצאת לחפש אוכל ומצאת גן חשוך. היעזר בקיצור דרך כדי לדלג הלאה.

אתה **שְׁחָרוֹר**: תאורת הרחוב בהירה מידי וגורמת לצאת לשיחור בוקר מוקדם מהרגיל. נוע קדימה שלושה צעדים.



108

107

106

105

104

103

102

101

100

99

98

97

96

95

94

93

92

91

90

89

88

87

86

85

84

83

81

82

79

78

77

76

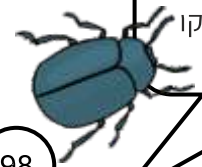
75

74

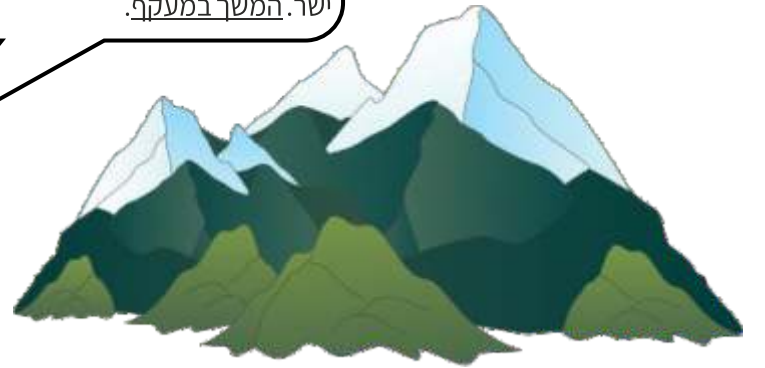
73



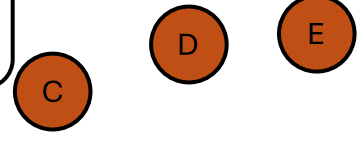
אתה **קרפדה**: הסתנוורת מאור מכונית לצד הדרך. המתנתוב.



אתה **זבלית** (חיפושית) פעילת לילה: רקע השמים בהיר מדי ואינך יכול לראות את שביל החלב העוזר לנווט ולגלגל את כדור הזבל בקו ישר. המשך במעקף.



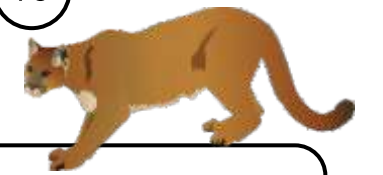
אתה **אסטרונום** (חוקר כוכבים): השמים בהירים עקב בוהק אורות העיר הרחוקה. אינך יכול לראות כוכבים. המתנתוב, עד שבוהק העיר ידעך.



אתה **דורס לילה**: בוהק השמיים מאורות מהכרך הסמוך מסייע לצוד מכרסמים. קבל תור נוסף.



אתה **מכרסם**: עודף אור בבית הגידול מפחיד, דורס לילה יכול לצוד אותך בקלות. המתנתוב, עד שבוהק הכרך ידעך.



אתה **פומה**: אורות הכרך מפחידים ואתה הולך בכיוון לא נכון. המשך במעקף, גם אם הוא מוליך אותך למקום ממנו באת.



אתה **סביבתן** (פעיל שמירת טבע): מזל טוב! הקמפיין שלך נגד זיהום אור הצליח. מבנים רבים בעיר אינם מוארים עוד באור מסנוור. הטלת הקובייה הבאה שלך שווה פעמיים.



אתה **יסעור**: היום ביצעת מעוף ראשון בחיך. אור הירח שאמור להנחות אותך לים נבלע בבוהק אורות הנמל המושכים אותך לחוף. תוכל לעוף שובר רק לאחר שסביבתן ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר שלוש או ארבע.

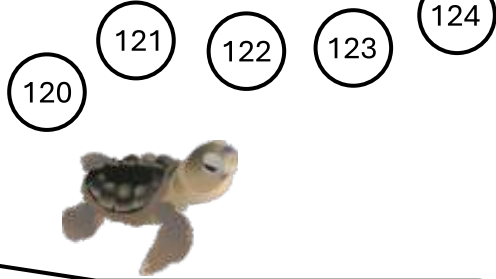
**יעד**



אתה **דיונון**: אורות ספינת דיג מושכים אותך ממעמקי הים. למזלך הצלחת לברוח, אבל התרחקת מאוד מהבית שלך. חזור אחורה עם החץ.



אתה **כלב ים**: הלילה שובר הגלים חשוך ותוכל לישון היטב. המשך ארבעה צעדים.



אתה **אבקוע של צבים** שרק הגיח מהקן בחוף הים: תאורת הרחוב ליד החוף בהירה יותר מהים. אתה מתקדם לכיוון העיר במקום אל המים. תוכל להמשיך רק לאחר שסביבתן ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר אחת או שש.

