

התחלה

אתה עש: תאורת הרחוב מבלבלת, אינך יכול להימלט ממנה. המתן תור, עד שתקבל מספר שתיים או חמש.

אתה עטלף: הגעת לרחוב חשוך. העזב בקיצור הדרך להגיע לאזור הצייד שלך. מסכנות העיר.

אתה עטלפון לבן שוליים, אחד ממיני העטלפים הסובלניים לאור: תאורת הרחוב מושכת חרקים טעימים. תהנה מארוחת הערב וקבל תור נוסף.

אתה עץ: תאורת הרחוב משבשת את השעון הביולוגי שלך ואתה ממשיך להטמיע (פוטוסינתזה). המתן תור אחד.

אתה דג סלמון צעיר בנדידה: אור מלאכותי ליד הנהר מושך כקסם לפני המים וחושף אותך לטורפים. הישאר במקומך תור אחד או עד שהשחקן הבא יעבור אותך.

אתה ציפור בנדידה: האור מגורדי השחקים מסנוור מאוד וגורם לך להתנגש בחזית הבניין. חזור להתחלת המשחק ונסה שוב.

אתה ציפור בנדידה: תאורת העיר מבלבלת, אתה עף שעות בסיבובים וצריך לנוח. עוף בנתיב האפור לעצירת מנוחה.

אתה קיפוד: הגן הציבורי בו אתה חי מואר מידי. המתן תור, עד שהאור יכבה.

אתה אגפה אפורה: הנך בר מזל! מצאת בריכת גן מוארת. עכשיו תוכל לצוד דגי זהב גם לאחר רדת החשיכה. קבל תור נוסף.

אתה קיפוד: יצאת לחפש אוכל ומצאת גן חשוך. היעזר בקיצור דרך כדי לדלג הלאה.

אתה ירגיזי: בוקק הבוקר והערב מטעים לחשוב שהאביב הגיע. אתה מקדים לקנן, אולם קר מידי ואינך חרקים להאכלת הגוזלים. הטל את הקובייה שוב כדי לנוע קדימה. הטל את הקובייה פעם נוספת ונוע לאחור.

אתה שחרור: תאורת הרחוב בהירה מידי וגורמת לצאת לשיחור בוקר מוקדם מהרגיל. נוע לאחור שלושה צעדים.

אתה עטלף: חיישן תאורת הגן מגלה אותך ומאיר בהפתעה. אתה מסתנוור ומתנגש בקיר הבית. נוע לאחור שלושה צעדים.



אתה יסעור: היום ביצעת מעוף ראשון בחיך. אור הירח שאמור להנחות אותך לים נבלע בבוהק אורות הנמל המושכים אותך לחוף. תוכל לעוף שוב רק לאחר שסביבתך ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר שלוש או ארבע.

אתה כלב ים: הלילה שובר הגלים חשוך ותוכל לישון היטב. המשך ארבעה צעדים.

אתה אבקוע של צבים: שרק הגיח מהקן בחוף הים: תאורת הרחוב ליד החוף בהירה יותר מהים. אתה מתקדם לכיוון העיר במקום אל המים. תוכל להמשיך רק לאחר שסביבתך ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר אחת או שש.

אתה קרפדה: הסתנוורת מאוד מכנית לצד הדרך. המתן תור.

אתה זבלית (חיפושית) פעילת לילה: רקע השמים בהיר מדי ואינך יכול לראות את שביל החלב העוזר לנווט ולגלגל את כדור הזבל בקו ישר. המשך במשקף.

אתה אקטרונום (חוקר כוכבים): השמים בהירים עקב בוהק אורות העיר הרחוקה. אינך יכול לראות כוכבים. המתן תור, עד שבוהק העיר ידעך.

אתה פומה: אורות הכרך מפחידים ואתה הולך בכיוון לא נכון. המשך במשקף, גם אם הוא מוליך אותך למקום ממנו באת.

יעד

אתה דינוני: אורות ספינת דיג מושכים אותך ממעמקי הים. למזלך הצלחת לברוח, אבל התרחקת מאוד מהבית שלך. חזור אחורה עם החץ.

אתה חופמי (עוף מים): בלילה חוף מואר מספק יותר זמן שיחור אחר תולעים טעימות. קבל תור נוסף.

אתה שטצד, סרטן ירוד החי בים: תאורה סביבתית בהירה מונעת ממך לעלות לפני המים לאכול אצות. הטל שוב הקובייה. צבור וחבר את המספרים עד למספר עשר. המשך הלאה לפי ההפרש שמעל עשר.

אתה דורס לילה: בוהק השמיים מאורות מהכרך הסמוך מסייע לצוד מוכרסמים. קבל תור נוסף.

אתה מקרסם: עודף אור בבית הגידול מפחיד, דורס לילה יכול לצוד אותך בקלות. המתן תור, עד שבוהק הכרך ידעך.